

DEPORTE: TENIS

SOBRE EL DEPORTE:

ORIGEN: Tiene su origen en Francia en el siglo XV, el juego era parecido al actual pero se jugaba con la mano y la red era un montículo de tierra. El coronel inglés Walter Windfield fue el precursor del juego actual (raqueta, pelota, red) en 1873. El juego tal y como lo conocemos hoy en día surge en 1877 en las pistas del "All England Lawn Club" localizado en Wimbledon en la ciudad de Londres.

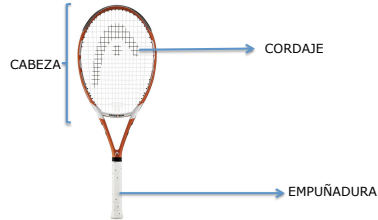
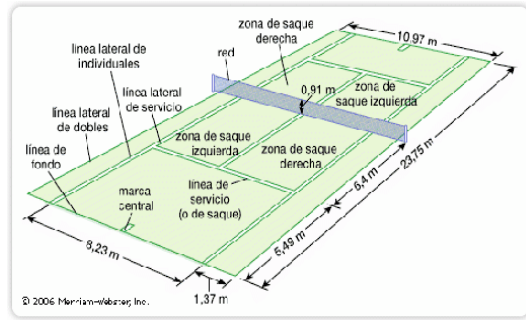
MATERIAL E INSTALACIONES: Los materiales necesarios para jugar son la raqueta, la pelota y el terreno de juego. La raqueta tiene dos partes la cabeza y el mango, en la cabeza se encuentra el cordaje, que es la parte que golpea a la pelota. Las raquetas pueden ser de muchos materiales, han evolucionado desde la utilización de madera hasta hoy que se utiliza el grafito y el carbono materiales más resistentes y menos pesados. La superficie de juego es un terreno rectangular dividido por un red central. Esta superficie puede ser de tierra batida, hierba y sintética. La superficie más rápida es la hierba y los torneos más importantes son: Tierra Batida "Roland Garros (Paris, Francia)"; Hierba "Wimbledon (londres, Inglaterra)"; Sintética "Open USA, Open Australia". Estos torneos se denominan Grand Slam.

REGLAS BÁSICAS

SAQUE: Se realiza detrás de la línea de saque y cruzado, debiendo botar la pelota en el cuadro de saque del rival, que es el que está enfrente del rival cuando éste está al resto. En cada punto se cambia el saque de lado y tienes dos oportunidades para completar el saque sin que esto ponga un punto para el rival. Con la mano no hábil se lanza la pelota al aire y se golpea con la raqueta cuando la pelota alcance la altura máxima. Se puede saltar en el saque.

CÓMO SE CONSIGUEN PUNTOS. Puntuación: Se juega al mejor de 5 o 3 set, dependiendo de la competición que se juegue. Cada set está compuesto por 6 juegos, un juego se gana cuando consigues ventaja de dos puntos sobre el rival. La puntuación es (1º 15, 2º 30, 3º 40, 4º juego). Siempre se nombra primero la puntuación del sacador. Se consigue punto cuando el rival falla, tira fuera del campo la pelota o no devuelve la pelota a mi campo. Si un set se llegara a empatar 6-6 se juega el juego de desempate a 7 puntos denominado tie-break. Donde cada dos saques se cambia de sacador, salvo al inicio del tie-break que se cambia al primer saque a partir de ahí cada dos saques.

DEFINICIÓN DE GOLPEOS BÁSICOS: Hay cuatro golpeos básicos, los cuales son Derecha o drive, revés, volea (que puede ser de derecha o de revés) y smash. La diferencia entre, la volea y los otros golpes, es que en la volea no se deja botar la pelota antes de golpearla, suelen ser un golpe que se realiza cerca de la red para intentar sorprender al rival. El smash o remate se puede golpear con bote previo o sin bote, la característica principal de este golpeo es su velocidad, que es máxima y la forma de golpear la pelota que siempre se realiza con el brazo completamente estirado y perpendicular al suelo.



GOLPEO DE REVES A DOS MANOS



GOLPEO DE VOLEA



GOLPEO DRIVE O DERECHA



SAQUE

