

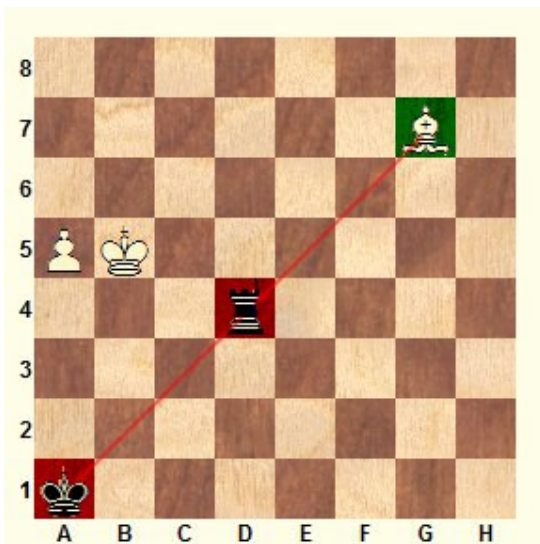
La Clavada

- TEORÍA
- PARTIDA
- PRÁCTICA Problemas
- PRÁCTICA Soluciones

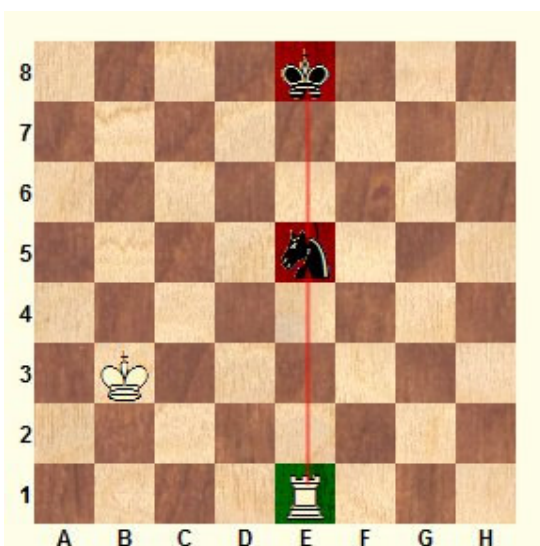
TEORÍA

La Clavada es el tema táctico que se produce cuando se amenaza una pieza y esta queda inmovilizada. El motivo por el cual la pieza está inmovilizada lo podemos dividir en dos partes:

La Clavada legal



En la posición del diagrama la torre no puede retirarse de la gran diagonal debido a que el rey negro se encuentra detrás, en la misma diagonal. Su nombre legal se debe a que la torre en ningún caso puede abandonar la gran diagonal a1-h8.

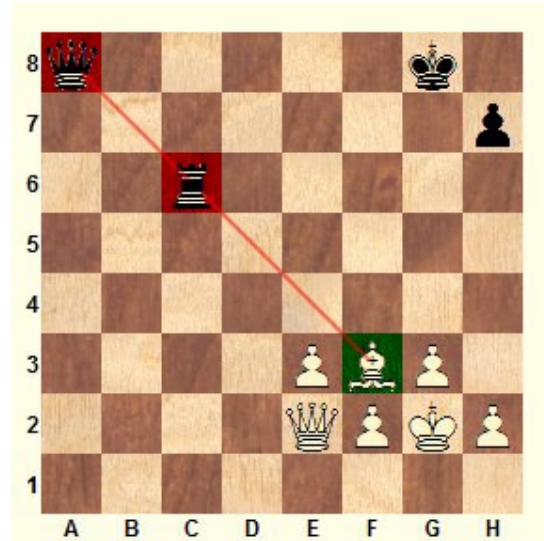


Pero la clavada también se puede realizar en forma recta como se ve en el ejemplo.

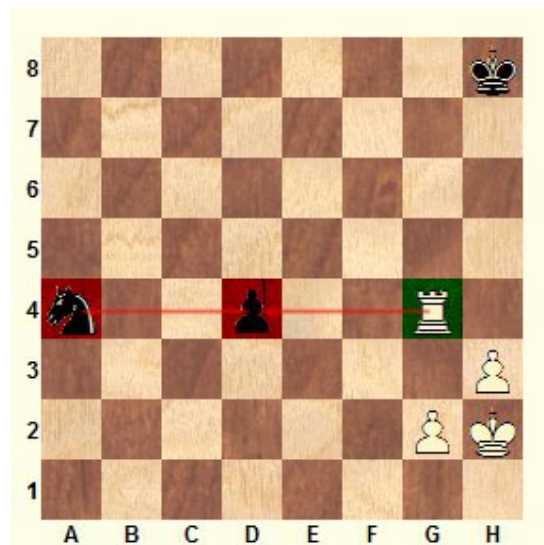
La Clavada relativa

A diferencia de la clavada legal, la clavada relativa implica que la pieza clavada puede moverse pero al precio de perder material, por ejemplo:

El alfil blanco está amenazando la torre contraria, las negras en este caso podrían moverla pero al precio de perder la dama que se encuentra en la misma diagonal.



Obviamente aquí también la clavada se puede producir en forma recta, por ejemplo:



PARTIDA

(3) Rosentreter - Hofer [C50] Berlin, 1899

1.e4 e5 2.♁f3 ♁c6 3.♂c4 ♀c5 De esta manera se presenta la Apertura Italiana habitual en éstos años debido a que los alfiles apuntan en forma temprana al sector del rey contrario. 4.0-0 ♁f6 5.d4 Tiempo contra material, las blancas apuestan por un rápido desarrollo al precio de un peón. 5...♂xd4 6.♁xd4 ♁xd4 7.♂g5 h6 8.♂h4 g5? Diagrama

XABCDEFGHIY
8r+lwqk+-tr(
7zppzpp+p+-'
6-+-+sn-zp&
5+--+zp-zp-%
4-+LsnP+-vL\$
3+--+--+--#
2PzPP+-zPPzP"
1tRN+Q+RmK-!
abcdefghy

Un grave error. Con material de ventaja pero con poco desarrollo las negras dismantelan el flanco rey desprotegiendo peligrosamente la posición de su monarca. 9.f4!f Las blancas necesitan que abrir el juego cuanto antes. 9...gxf4 Diagrama

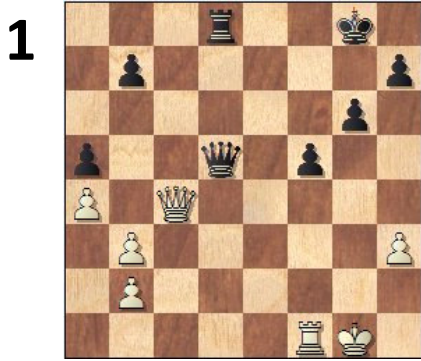
XABCDEFGHIY
8r+lwqk+-tr(
7zppzpp+p+-'
6-+-+sn-zp&
5+--+zp-+-%
4-+LsnPzp-vL\$
3+--+--+--#
2PzPP+-+PzP"
1tRN+Q+RmK-!
abcdefghy

[Las negras debieron ser más precavidas y jugar 9...d6] 10.¡xf4!! Sacrificio basado en la clavada que se realiza sobre el caballo f6. 10...exf4 11.£xd4 0–0 12.¥xf6 £e8 Diagrama

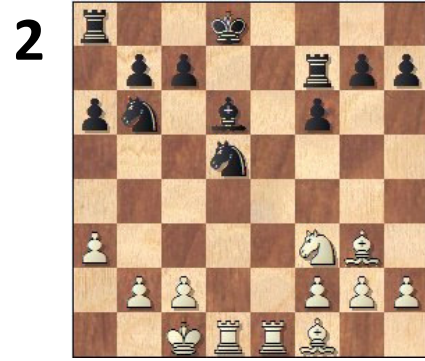
XABCDEFGHY
8r+l+qtrk+(
7zppzpp+p+-'
6-+-+vL-zp&
5+--+-+-%
4-+LwQPzp-+\$
3+--+-+--#
2PzPP+--PzP"
1tRN+--mK-!
abcdefghy

13.¥h8!!+- El mate con £d4-g7 es imparable. 1–0

PRÁCTICA Problemas



Juegan las blancas



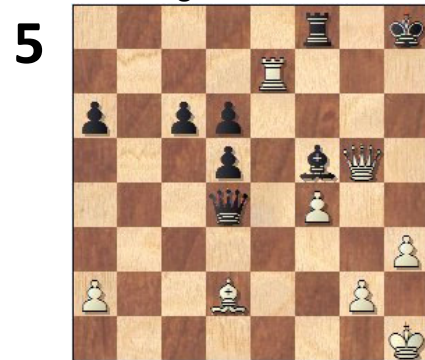
Juegan las blancas



Juegan las blancas



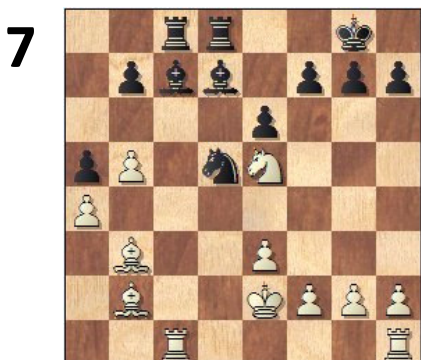
Juegan las blancas



Juegan las blancas



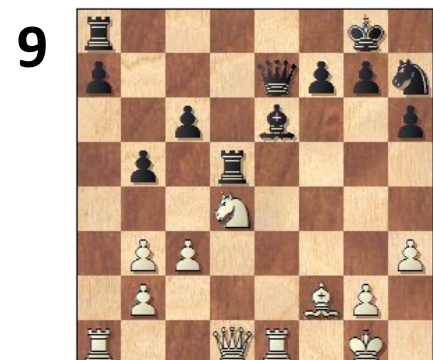
Juegan las blancas



Juegan las blancas



Juegan las blancas



Juegan las blancas

PRÁCTICA Soluciones

- 1 1.Rd1
- 2 1.c4 ♞e7 2.c5+-
- 3 1.¥xe5 £xe5 2.£xe5 dxe5 3.¥xe6+-
- 4 1.|xf4! exf4 2.¥h8!+-
- 5 1.£h4+ ♚g8 2.£g3+ ♚h8 3.¥c3+-
- 6 1.£g8+! ♚xg8 2.♞g6+-
- 7 1.♞xd7 |xd7 2.¥xd5 |xd5 3.b6+-
- 8 1.♞e7+ ♚f8 [1...£xe7 2.|xe7 |xh6 3.|e8#] 2.♞xg6+ fxg6 3.|xg6+-
- 9 1.♞xc6 £g5 2.♞e7+! £xe7 3.£xd5+-