

REGLAS

PISTA DE JUEGO

Medio campo de una pista reglamentaria de baloncesto, no existe el fuera de banda.

TIEMPO

Periodo de un minuto. Utilizar las canciones del NBA 2Ball para cronometrar cada partido. En caso de no tener el cd, se cronometrar  1 minuto por un arbitro o controlador.

POSICIONES DE LANZAMIENTO

Cada equipo de dos jugadores tiene un minuto para encestar el m ximo n mero de canastas desde cualquiera de las siete posiciones de lanzamiento. Las posiciones de lanzamiento son los seis  rculos de tiro y la zona de bandeja.

ZONA DE BANDEJAS

La zona de bandejas bajo la canasta no queda marcada sobre el suelo con un  rculo de tiro. Un equipo puede puntuar un m ximo de dos bandejas. Cada bandeja vale dos puntos.

COMIENZO DEL JUEGO

Un jugador comienza en la l nea de medio campo con el bal n. Cuando oye la palabra "GO" o la se al del cronometrador, pasa el bal n a su compa ero, quien espera en la posici n de lanzamiento de su preferencia para efectuar el primer tiro.

PASE/BOTE

Los jugadores deben pasar o botar el bal n desde una posici n de lanzamiento a otra.

TIROS ALTERNOS

Un mismo jugador no puede tirar dos veces consecutivas a canasta. Los compa eros deben alternar siempre los tiros.

CANASTA VALIDA

Para ser valida la canasta, el jugador debe comenzar su tiro con al menos un pie encima del  rculo. Se permiten los tiros en suspensi n.

SELECCI N DE TIROS

Cada equipo debe tirar desde un m nimo de tres posiciones de lanzamiento distintas.

BONIFICACI N DE TIRO

Todo equipo que tire desde todas las posiciones de lanzamiento durante el periodo de un minuto recibir  una bonificaci n de 5 puntos en la puntuaci n final.

BONIFICACI N T CNICA

Los dobles, los pasos y el acompa amiento son infracciones de las reglas del baloncesto. Los equipos que completen su minuto de competici n sin cometer infracci n alguna recibir n una bonificaci n de 5 puntos en la puntuaci n final.

ULTIMA CANASTA

La  ltima canasta debe salir de la mano del jugador antes de que acabe el minuto de juego.