

## CARACTERÍSTICAS

El Unihockey o Floorball\* es una modalidad deportiva derivada del Hockey, nacida en Suecia que al igual que el Bandy es una versión interior del Hockey hielo en la que se puede jugar con/sin portero o portera.

Es fácil la manejabilidad del stick y sencillo su reglamento, que incluso se puede practicar sin portero en edad escolar, y desde un principio permite la participación de todos los jugadores.

## TERRENO DE JUEGO

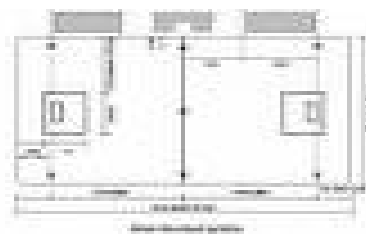
**CAMPO:** Tendrá unas dimensiones mínimas de 10x20 metros y estará acotado en todo su perímetro por vallas delimitadoras. Las porterías de 60x90 cm. estarán situadas en cada extremo y separadas del fondo 2.85 m.

**EL ÁREA DE PORTERÍA:** Es un rectángulo de 3x1,5 m., que no podrá pisar ningún jugador/a. En el Floorball la zona de gol es un semicírculo de radio de 1,5 m.

## MATERIAL

**EL PALO o Stick:** Será de material plástico y su

peso no excederá de 380 gr, el mango debe ser redondeado y la pala puede presentar una pequeña curvatura en una cara plana siempre que no exceda de 30 mm. La longitud no excederá de 950 mm.



**LA BOLA:** Tendrá un diámetro de 72mm y 26 agujeros colocados de forma simétrica de 10mm de diámetro. Su peso no excederá de 23 gr.

## Nº PARTICIPANTES

El número de jugadores debe ser proporcional a las dimensiones del terreno, en nuestro caso se jugará en el campo de baloncesto y formaran 6 participantes cada equipo (3 chicas y 3 chicos).

## DESARROLLO DEL JUEGO Y PRINCIPALES REGLAS

### SE PERMITE

- 1.-Golpear o dirigir la bola con los dos lados del stick.
- 2.-Parar la bola con : el stick, el pie o el pecho.
- 3.-Dirigir la bola con el pie hacia su propio stick.
- 4.-Jugar con el bordillo o las paredes.
- 5.-Quitar la bola a un adversario/a, sin golpear su stick de forma intencionada.



### ESTÁ PROHIBIDO:

- 6.-Levantar el stick por encima de la rodilla al coger impulso.
- 7.-Parar la bola con la mano o la cabeza.
- 8.-Hacer un pase con el pie.
- 9.-Meter una parte del cuerpo en zona de gol.
- 10.-Jugar la bola cuando se está caído en el suelo.
- 11.-Atacar violentamente a un adversario/a o jugar de forma peligrosa.
- 12.-Levantar o inmovilizar el stick de un adversario/a.
- 13.-Colocar el stick entre las piernas del adversario/a.

### **Saque inicial:**

Para comenzar el juego la bola se coloca sobre el punto central y se efectuará un saque neutral. Un miembro de cada equipo disputará la bola a la señal del árbitro. Cada jugador se colocará de frente a la línea de fondo del equipo contrario, colocando sus pies perpendicularmente a la línea central y a la misma distancia de ella.

Los palos serán tomados con una empuñadura normal y las palas se colocan a cada lado de la bola, sin tocarla, y perpendicularmente a la línea central, al igual que los pies de los jugadores.

El jugador del equipo visitante, elige en que lado de la bola situará su palo.

El saque puede ir directamente a la portería. Cada equipo permanecerá sobre su propio campo.

Todos los jugadores, excepto los que participan directamente en el saque, se colocarán a una distancia no inferior a 3 metros, bastones incluidos.



### **Gol:**

Un gol es marcado cuando toda la bola cruza la línea de gol.

No es válido si un atacante dirige o patea la bola hacia la portería con el cuerpo o con el pie. Tampoco es válido si el jugador que efectúa el lanzamiento tiene alguno de sus pies por detrás de la línea de gol o de su prolongación. En el caso de que se mueva la portería y entre la bola sólo será válido si la movió un jugador defensor.

Para iniciar el juego en cada período y tras la consecución de un gol se efectúa un saque neutral desde el centro del campo.

### **Lanzamiento de penalti:**

Pone la bola en juego un jugador del equipo contrario al infractor, desde el punto central. Todos los jugadores se colocarán por detrás de la bola y a una distancia de al menos 3 metros de la misma, hasta que ésta sea impulsada. Una vez tocada la bola la jugada continúa.

### **Penalti:**

Se sanciona con un lanzamiento de penalti a todo jugador que comete una infracción grave ante una situación clara de gol, o cuando un defensor permanece en el interior de área del portero para evitar el lanzamiento o el gol.

### **Sustituciones :**

Se harán aprovechando alguna interrupción del juego, siendo aconsejables aquellos momentos en que el propio equipo se encuentra en posesión de la bola. Se pueden hacer tantas sustituciones como se deseen, de forma que puedan ser sustituidos varios jugadores a la vez, y que un jugador pueda ser sustituido varias veces.

### **Amonestaciones:**

Cuando los jugadores tienen un comportamiento antideportivo, actúan de forma peligrosa o reinciden en faltas, pueden ser sancionados con expulsiones temporales.

### **Golpe franco:**

Ante cualquier infracción en el juego, el árbitro concederá un saque de golpe franco al equipo contrario. La bola se coloca en el lugar donde se cometió la infracción, excepto si se

produce por detrás de la prolongación imaginaria de la línea de gol que se sacará · desde el punto más próximo a ésta.

Los jugadores defensores mantendrán una distancia de 3 metros respecto a la bola y el jugador que saca no intentará jugar la bola hasta que ésta haya sido tocada por otro jugador. Ningún saque se realizará a una distancia menor de 3 metros del área del portero, el saque se tendrá que efectuar a esta distancia y en línea con la portería; y en este caso, el equipo defensor podrá formar una barrera en el exterior de dicho área.

Puede concederse gol como consecuencia de un saque directo de golpe franco.

### **Saque neutral se concede en las siguientes situaciones:**

- La bola es deteriorada (aplastada) de forma involuntaria o la bola no puede ser jugada correctamente.
- Las piezas de las bandas se han separado en una zona próxima a donde se juega la bola.
- La portería ha sido desplazada involuntariamente y no puede colocarse en su sitio rápidamente.
- Se produce una lesión grave o una lesión que afecta directamente al juego.
- Tienen lugar circunstancias especiales (la entrada de personas no autorizadas u objetos en la pista, falta de luz, etc.)
- El árbitro no puede decidir el equipo infractor en un saque o golpe franco, o se produce la acción antirreglamentaria simultáneamente por jugadores de distintos equipos.