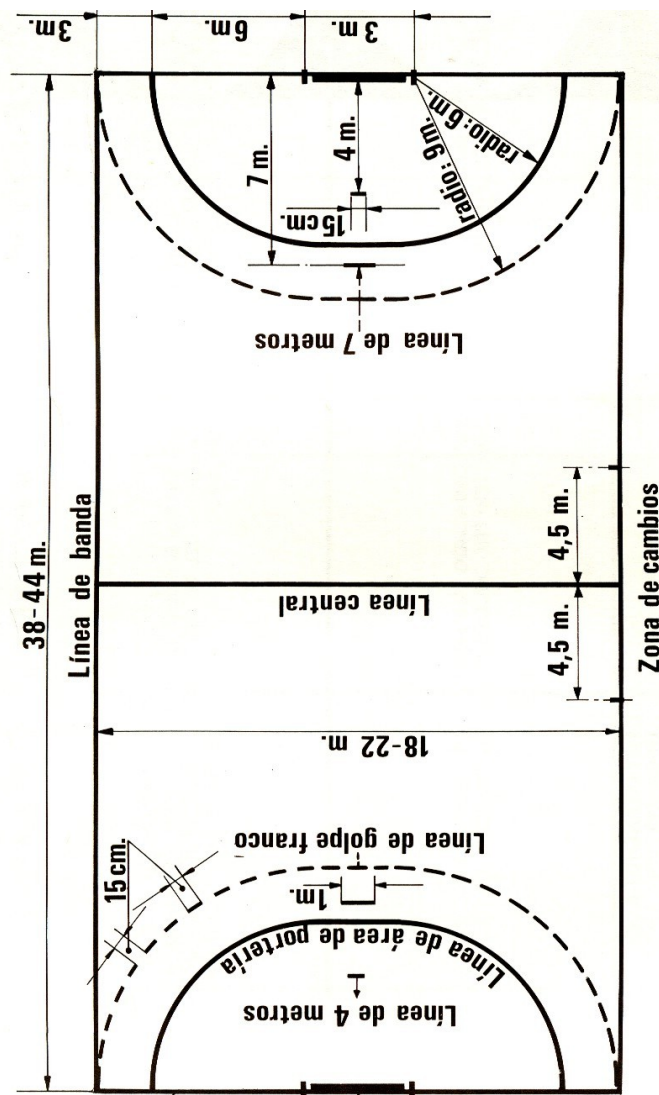


4º ESO. BALONMANO: REGLAMENTO BÁSICO

Estos "apuntes" son un resumen del reglamento de la Federación Española de Balonmano. En ellos están las reglas más básicas necesarias para jugar un partido.

1-. REGLA 1: EL TERRENO DE JUEGO



REGLA 3: LOS JUGADORES

- Juegan seis jugadores de campo, más un portero por equipo.
- Se puede cambiar a los jugadores en cualquier momento y las veces que se quiera.

REGLA 5: COMO PUEDE JUGARSE EL BALÓN

Está permitido:

- Lanzar, golpear, empujar, parar o coger el balón de cualquier forma. Siempre que se contacte de rodilla hacia arriba.
- Tener el balón durante tres segundos como máximo en las manos sin hacer nada.
- Dar tres pasos como máximo con el balón en la mano.
- Dar todos los pasos que se quieran entre bote y bote.
- Dar 1, 2 o 3 pasos, botar y volver a dar 1, 2 o 3 pasos y pasar o tirar a portería.

Es falta (Golpe Franco):

- Dobles: Botar el balón con las dos manos.
- Botar, coger el balón y volver a botar sin que antes el balón toque a otro jugador o la portería.

REGLA 6: COMPORTAMIENTO CON EL CONTRARIO

Está permitido:

- Quitar el balón con la mano abierta, de la mano del contrario
- Obstruir el paso con el tronco
- La resistencia mutua entre dos jugadores para ocupar un lugar

Es falta (Golpe Franco):

- Quitar el balón al contrario con el puño.
- Arrebatarse el balón al contrario, cuando lo tiene entre las dos manos.
- Sujetar, golpear o empujar al contrario.

REGLA 7: EL ÁREA DE PORTERÍA

Dentro del área de portería sólo puede estar el portero y momentáneamente el jugador que cae después de lanzar si con ello no perjudica al contrario.

Si un jugador pisa el área antes de lanzar será falta.

Si un defensor está en su propia área de portería, con clara intención de defenderla será penalti.

El portero puede salir del área siempre que no lleve el balón.

REGLA 10: EL SAQUE DE BANDA

Se saca de banda cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de banda. Para sacar hay que pisar la línea con un pie.

REGLA 11: EL SAQUE DE ESQUINA

Se saca de esquina siempre que el balón salga por la línea de fondo excepto cuando el último en tocarlo sea el portero desde dentro del área.

REGLA 13: EL SAQUE DE GOLPE FRANCO

Se saca de golpe franco cuando el árbitro haya pitado falta (dobles, empujar al contrario, etc). Desde el mismo lugar donde se cometió la falta, excepto cuando la falta se cometió entre la línea de 9 m. Y la de área, entonces se saca desde fuera de 9 m. O línea de golpe franco.

Los jugadores defensores deben estar a tres metros del balón. Los jugadores atacantes deben estar fuera de 9 m.

REGLA 14: EL PENALTI

Se lanza desde la línea de 7 metros, sin pisarla, ni tocarla

Se lanza después de que pite el árbitro

El jugador no podrá mover el pie adelantado

Se pita penalti ante:

- Cualquier falta grave que pone en peligro al rival.
- Cualquier falta que evita una clara ocasión de gol.
- Cuando un defensor está en su propia área de portería, con clara intención de defenderla.
- Cuando un jugador pasa a su propio portero estando este dentro del área.