

INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL

A la hora de representar el contenido de una imagen existen básicamente dos métodos: mapa de bits y gráficos vectoriales.

Estas son algunas de sus características

Mapa de bits

- El contenido se representa mediante pequeños puntos rectangulares denominados píxeles.
- Facilidad de manejo.
- Problemas con la resolución y el tamaño del fichero.
- Necesidad de equipos potentes.
- Adecuado para tratamiento de imágenes.

Gráficos vectoriales

- Cada uno de los elementos que componen la imagen se trata como objetos y sus propiedades se definen mediante formulas matemáticas.
- No es adecuado para el tratamiento de imagen.
- Total independencia de la resolución.
- Ventajas en el tamaño del fichero.
- Adecuado para dibujo técnico y para diseño de formas.

Algunas cosas a tener en cuenta

Los programas de tratamiento de imágenes consumen bastantes recursos del ordenador, especialmente memoria RAM.

Conviene configurar el monitor con la resolución más alta. Es necesario tener espacio para barras de herramienta, paletas, más de una ventana de imagen y todo esto llenará la pantalla.

Al retocar una imagen es mejor guardarla con otro nombre. Nunca se sabe si un día querremos retocarla de otra manera y siempre es mejor partir del original.