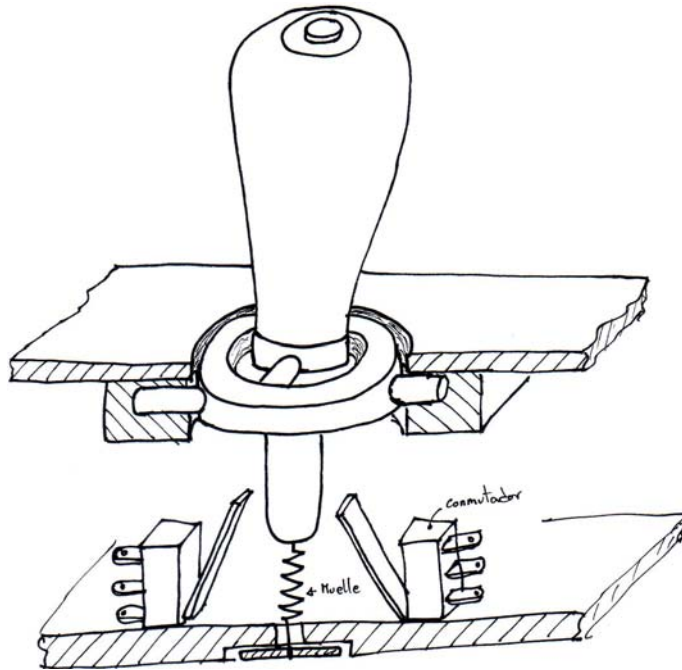
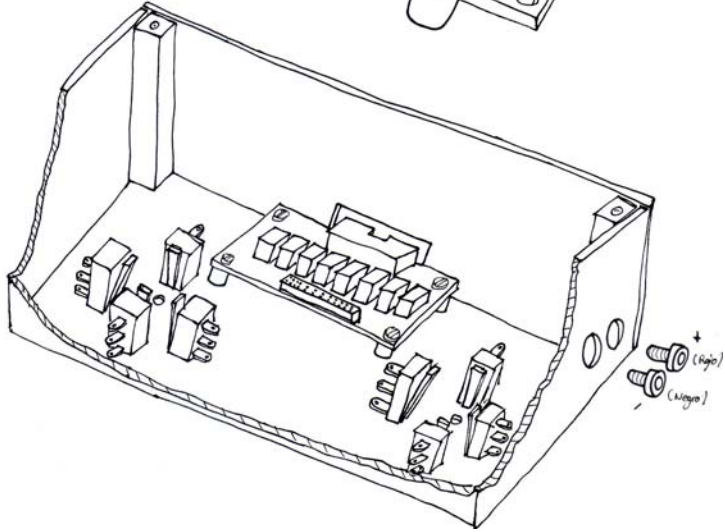
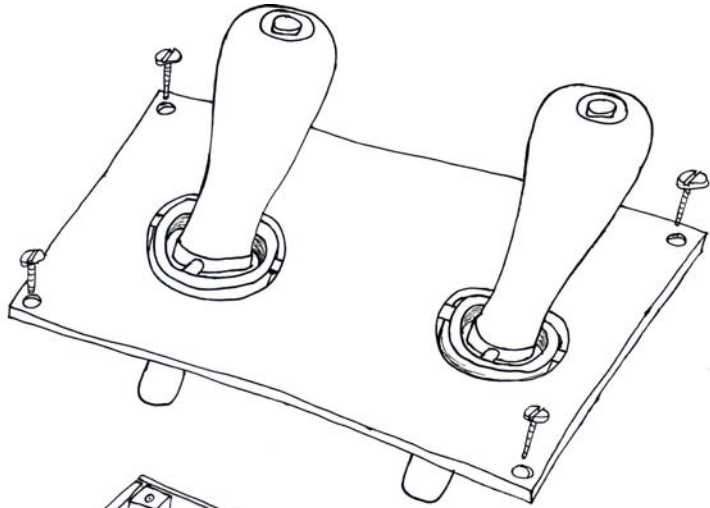




DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

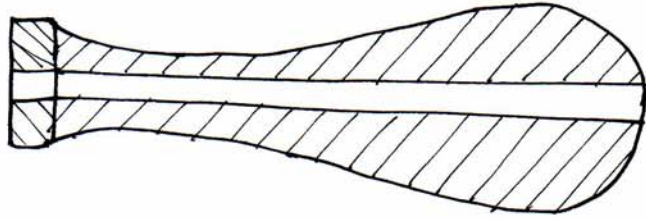
I.E.S. Iturralde

Construcción de un Joystick

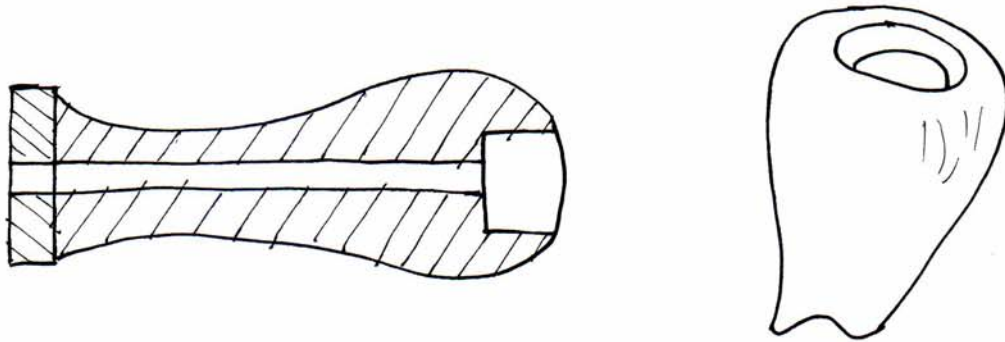


Construcción del mango:

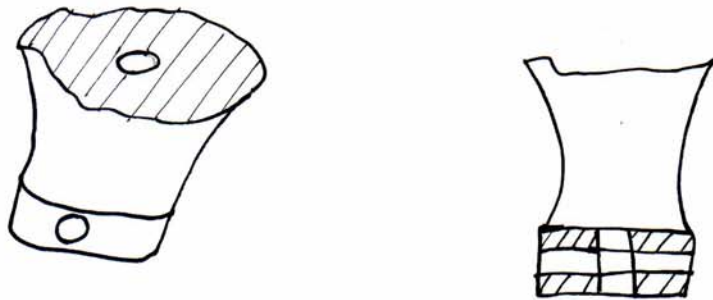
1° Hacer taladro al mango para pasar los cables del pulsador.



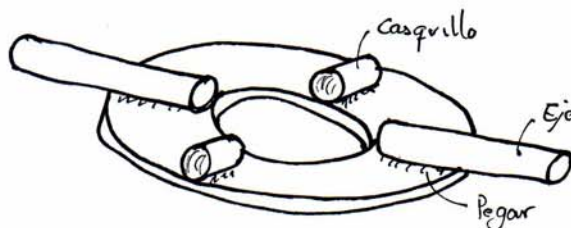
2° En la parte superior hacer el taladro para alojar el pulsador.



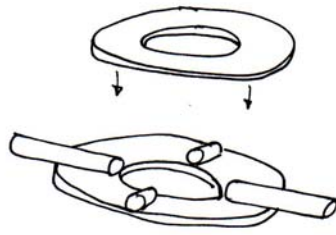
3° Hacer un taladro en la base del mango para el eje de giro



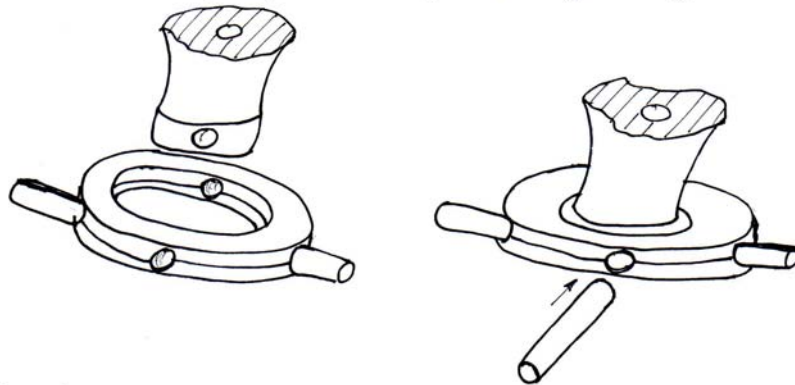
4° Pegar a la arandela los casquillos y los ejes.



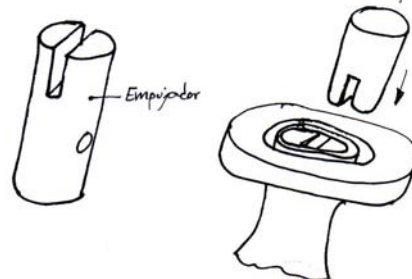
5° Rellenar los cuatro cuartos para rellenar los huecos entre los casquillos y los ejes. Colocar la arandela superior y pegar.



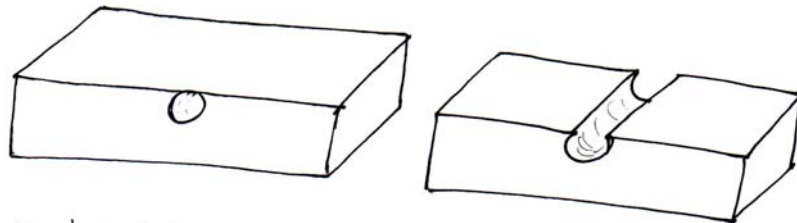
6° Introducir el mango dentro del conjunto de la arandela. Colocar el eje por los casquillos. Pegar el eje al mango.



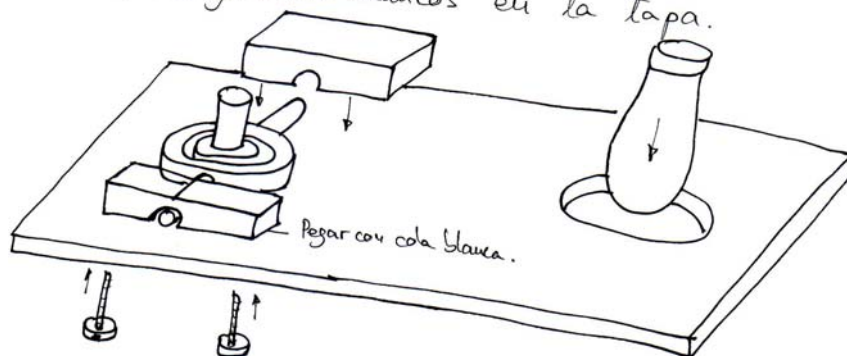
7. Colocar el empujador en el mango. Unir con cola blanca. Dejar un hueco para pasar los cables.



8. Piezas para sujetar el 2° eje de giro del mango.

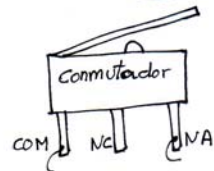
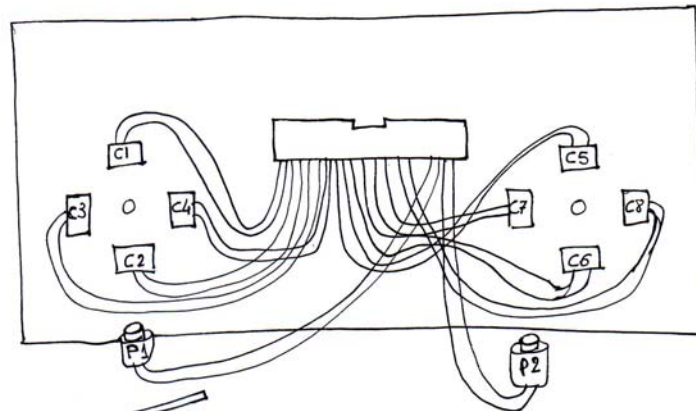
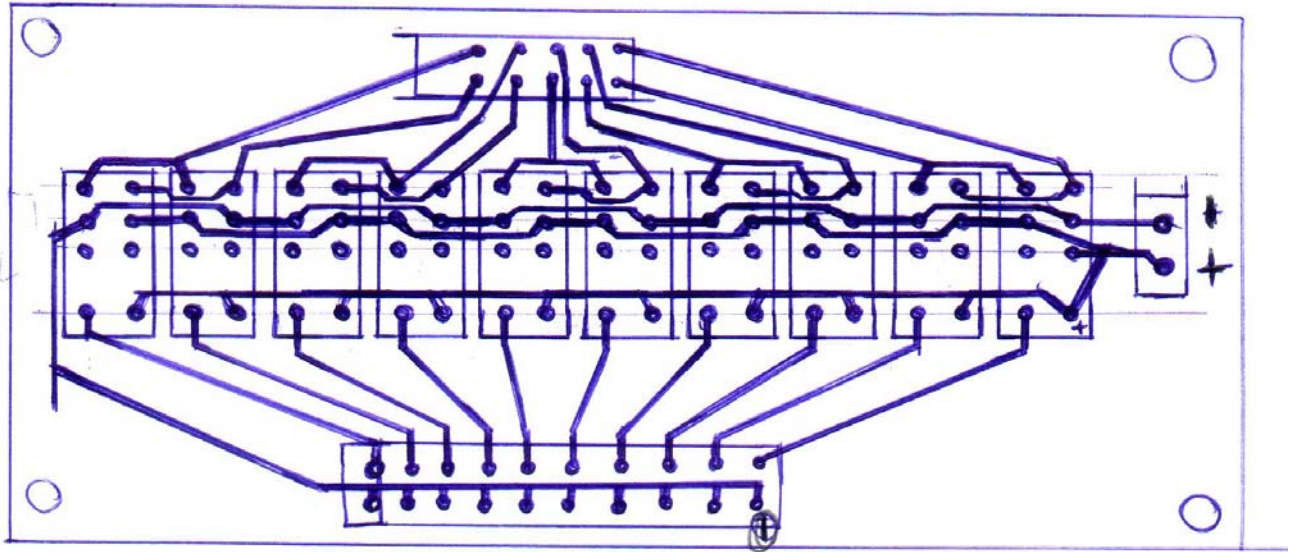


9. Montaje de los mandos en la tapa.

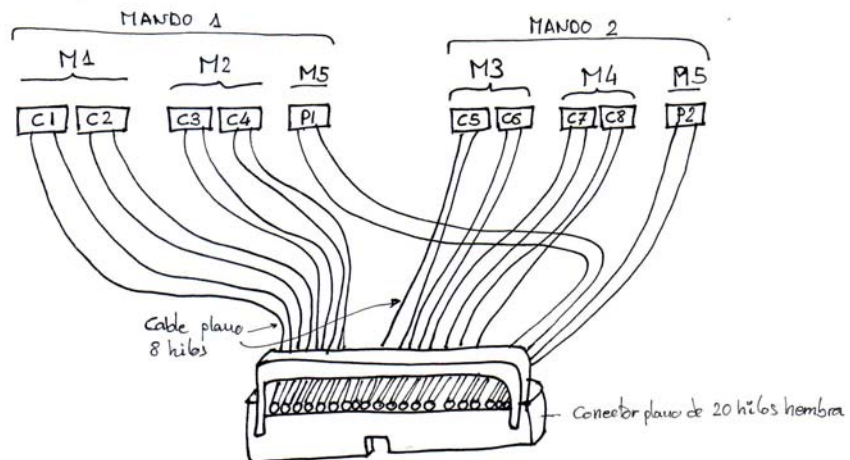


Circuito eléctrico.

Circuito impreso. Cara de componentes



Se conectan los terminales COM y NA



El cable de los pulsadores P1 y P2 debe ser lo suficientemente largo para atravesar el mango y poder abrir la tapa.